



LEGA NAZIONALE PALLAVOLO

VADEMECUM PER LE SOCIETA' SULLE

MODIFICHE ALLE REGOLE DI GIOCO 2009-2012

Il Consiglio Nazionale della Lega Pallavolo UISP, del 27-28 settembre 2008 in relazione alle modifiche Fivb delle regole di gioco, ha deliberato quanto segue:

- 1) tutti i campionati territoriali, regionali e nazionali a partire dal 01 ottobre 2008 dovranno adeguarsi alle nuove regole sotto elencate.

Il Consiglio Nazionale, per quanto concerne la regola del libero 4.1.1., ha deliberato che anche nell'under 12, under 13 e under 14 dove non era previsto il libero, e tutt'ora non previsto, potranno essere inseriti a referto 14 giocatori/trici, questo per permettere ai dirigenti ed allenatori di Società di utilizzare nei varii sets più atleti.

Riteniamo estremamente innovativa questa disposizione anche in funzione del fenomeno ricorrente dell'abbandono precoce dei ragazzi/e dalla pallavolo per i noti motivi, proviamo a diminuire l'eccessivo agonismo e utilizziamo più atleti, così aiuteremo lo sport per tutti e forse scopriremo e avremo la soddisfazione di aver creato un gruppo più ampio, omogeneo e duraturo.

1.3.5 LINEA DELL'ALLENATORE (per i campi di gioco dove è già segnalata):

Una linea tratteggiata parallela alla linea laterale dal lato delle panchine, posta a m. 1,75 dalla stessa linea laterale, che parte dal prolungamento della linea d'attacco fino all'altezza della linea di fondo. Dello stesso colore delle linee perimetrali del terreno di gioco, larga 5 cm. all'interno della distanza di m. 1,75, i tratti lunghi 15 cm. e distanti 20 cm. uno dall'altro.

L'allenatore non deve mai superarla verso il campo di gioco, rimanendo dietro di essa nella sua attività durante la gara.

4.1.1 Una squadra si compone di un massimo di 14 giocatori/trici, con l'obbligo di inserire due giocatori LIBERO nella lista.

Per quanto riguarda la categoria MISTO, vale la stessa regola sopraccitata, con le seguenti eccezioni:

- a) 1 Libero maschio e 1 Libero femmina che possono andare a rimpiazzare esclusivamente giocatori del proprio sesso (Es: Libero Maschio x giocatore Maschio e Libero femmina x giocatore Femmina);
- b) Avere in squadra, oltre ai 12 giocatori due Liberi di sesso maschile, i quali possono rimpiazzare esclusivamente un giocatore di sesso maschile con le stesse regole e modalità della regola del doppio Libero
- c) Avere in squadra, oltre ai 12 giocatori due Liberi di sesso femminile, le quali possono rimpiazzare esclusivamente un giocatore di sesso femminile con le stesse regole e modalità della regola del doppio Libero

Per quanto riguardano invece le categorie giovanili Under 12 - Under 13 e Under 14 dove non è previsto l'uso del giocatore Libero, la composizione della squadra potrà raggiungere un massimo di 14 giocatori/trici universali a disposizione dell'allenatore, fermo restando che le sostituzioni permesse per ogni set rimangono sempre e comunque 6.

5.3.2 Se l'allenatore deve abbandonare la propria squadra **per qualsiasi ragione, compresa una sanzione, il secondo allenatore**, assume le funzioni di allenatore a tutti gli effetti previa autorizzazione del primo arbitro, su richiesta del capitano in gioco, **per la durata della sua assenza.**

9.1.2 Se due o più avversari toccano simultaneamente la palla al di sopra della rete, causando una PALLA BLOCCATA (9.2.2), **il gioco continua.**

11.2.2.2 Il contatto con il suolo del campo opposto con qualsiasi parte del corpo **sopra i piedi, è permesso a condizione che non interferisca con il gioco degli avversari.**

11.3.1 Il contatto di un giocatore con la rete non è fallo, **a condizione che non interferisca con il gioco.**

11.3.2 I giocatori possono toccare i pali, i cavi o qualsiasi altro oggetto oltre le antenne, **compresa la rete, a condizione che non interferisca con il gioco.**

11.4.4 **Un giocatore interferisce con il gioco avverso (tra l'altro):**

- toccando la banda superiore della rete o l'antenna durante la sua azione di giocare la palla, o - usufruendo di un ingiusto vantaggio sull'avversario, o facendo una azione che ostacola un avversario intento a giocare la palla.

19.1.4 Il Libero non può essere capitano della squadra o in gioco **nello stesso tempo della sua funzione di Libero.**

19.3.2.1 Le sostituzioni che coinvolgono il Libero non sono conteggiate **come regolari sostituzioni.** Esse sono illimitate, ma ci deve essere una azione completata tra due sostituzioni del Libero **(a meno che non ci sia una rotazione forzata per penalizzazione).**

19.3.2.3 Una sostituzione effettuata dopo il fischio di autorizzazione del servizio, ma prima del colpo di servizio, non deve essere rigettata, ma deve essere oggetto di un avvertimento verbale al termine dello scambio. **Una susseguente ritardata sostituzione prevede la interruzione immediata del gioco e l'assegnazione di un ritardo di gioco. La squadra che andrà al servizio sarà conseguente al tipo di ritardo assegnato.**

19.3.2.4 Il Libero ed il giocatore da lui sostituito devono entrare ed uscire dal campo attraverso la **"zona di sostituzione del Libero"**.

19.3.2.5 **Le conseguenze di una sostituzione irregolare del Libero sono le stesse di un fallo di rotazione.**

19.3.3.1b **Il capitano della squadra può rinunciare a tutti i diritti di leader per essere ridesignato come LIBERO al posto del titolare infortunato, se richiesto dall'allenatore. I cambi dovuti ad infortunio o malattia del Libero o del Libero ridesignato non sono conteggiati come sostituzioni.**

21.2.3 **Aggressione: attacco fisico o aggressivo o comportamento minaccioso**

24.3.2.4 Il muro effettivo dei difensori o il tentativo di muro del Libero; **o l'attacco falloso dei difensori o del Libero**

25.2.2. - Durante la gara il segnapunti:

25.2.2.3 - **E' incaricato di rilevare le richieste di sostituzione, controllandone il numero, e registrare i tempi di riposo, informandone il secondo arbitro.**

PENALIZZAZIONE CONTEMPORANEA ALLE DUE SQUADRE

Nel caso in cui il 1° arbitro assegni nello stesso tempo una penalizzazione ad entrambe le squadre, non importa in quale ordine, la squadra al servizio è penalizzata per prima e poi quella in ricezione.

In questo caso:

1. La squadra al servizio perde l'azione, punto alla squadra in ricezione;
2. La squadra in ricezione ruota di una posizione. Quindi perde a sua volta l'azione, punto alla squadra originalmente al servizio;
3. La squadra originalmente al servizio ruota di una posizione e deve servire con il giocatore di posizione 2 ruotato. I punti assegnati sono 1 - 1;
4. Il punteggio finale è valido al momento in cui entrambe le squadre sono state penalizzate.

Quindi una doppia penalizzazione a 24-25 non porta alla fine del set per 24-26, ma il gioco riprenderà dopo la seconda penalizzazione al punteggio di 25-26.

Se l'assegnazione delle due penalizzazioni non è contemporanea, si segue temporalmente l'evolversi degli eventi.

Ad esempio la squadra A riceve una penalizzazione che viene trascritta a referto, successivamente viene accordato un TO e la squadra B riceve a sua volta la penalizzazione. Evidentemente i punti assegnati sono 1-1, la squadra B aveva già ruotato, la squadra A dovrà ruotare per poi eseguire il servizio.